

JA, ICH WILL EIN SCHALKER WERDEN!



BEITRITTSERKLÄRUNG

(Bitte in Druckschrift ausfüllen)

Beitrittserklärung bitte in einen Briefumschlag stecken, ausreichend frankieren und senden an:
FC Schalke 04, Abteilung Mitgliederservice, Ernst-Kuzorra-Weg 1, 45891 Gelsenkirchen

Name		Nr. (wird vom Verein ausgefüllt)
Vorname		Geburtsdatum
Straße, Hausnummer		<input type="checkbox"/> männlich <input type="checkbox"/> weiblich
Postleitzahl	Ort	Telefon-Nummer
E-Mail-Adresse		Mobil-Nummer
<input type="checkbox"/> Abteilung Fußball passiv	<input type="checkbox"/> Andere Abteilung (Abteilung bitte hier eintragen)	

Einzugsermächtigung zum Beitragseinzug mittels Lastschrift

Hiermit ermächtige ich Sie widerruflich, die von mir zu entrichtenden Zahlungen für den Mitgliedsbeitrag und die einmalige Aufnahmegebühr von 5,- EUR ab nächstmöglichem Zeitpunkt bei Fälligkeit mittels Lastschrift einzuziehen. Wenn mein Konto die erforderliche Deckung nicht aufweist, besteht seitens des kontoführenden Kreditinstitutes keine Verpflichtung zur Einlösung. Teileinlösungen werden im Lastschriftverfahren nicht vorgenommen.

Name des Kontoinhabers		Name des Kreditinstitutes
Straße, Hausnummer		Bankleitzahl
Postleitzahl	Ort	Girokonto-Nr.

Ich wurde geworben von:

Name	Vorname	Mitgliedsnummer
------	---------	-----------------

Mit seiner Unterschrift erkennt der Antragssteller die Satzung des FC Schalke 04 e.V. an. Der Antragssteller erklärt sich einverstanden, dass seine persönlichen Daten gespeichert werden und versichert, in den vergangenen zwölf Monaten nicht Mitglied des FC Schalke 04 e.V. gewesen zu sein.

Ort, Datum	Unterschrift des Mitglieds oder Erziehungsberechtigten	Gelsenkirchen, den
Unterschrift des Kontoinhabers (falls abweichend)	FC Schalke 04 e.V.	

Der Antragssteller erklärt sich einverstanden, dass seine persönlichen Daten vom FC Schalke 04 e.V. für eigene Zwecke oder für Dritte zur Information genutzt werden.

Unterschrift des Mitglieds oder Erziehungsberechtigten



JETZT ANMELDEN +++ JETZT ANMELDEN +++ JETZT ANMELDEN